

Von	Bis	OOB mit AS3	Trainer
8:30	9:30	Einlass	Florian Salihovic ist angehender Informatiker mit Nebenfach Kunst. Er engagiert sich schon lange als Mitglied und seit kurzem als Moderator im Flashforum in der Flash-Community. Über sein Interesse an Grafikdesign und getrieben durch seine Neugier ist er auf Flash und Flex gestoßen und fand neue Herausforderungen und Möglichkeiten im Applikationsdesign. Seit ca. 4 Jahren arbeitet der Freiberufler mit der Flash Plattform. Seit seinen ersten Erfahrungen mit Java ist er fasziniert durch die Möglichkeiten, die durch die objektorientierte Programmierung geboten werden und er freut sich immer seine Erfahrungen in Workshops oder Vorträgen weitergeben zu dürfen.
9:30	11:00	OOB: Begriffe und Bedeutung, aufgelockert durch einfache Beispiele. Die wichtigsten Klassen der ActionScript API.	
11:00	11:15	Pause	
11:15	13:00	Das EventSystem und die DisplayList	
13:00	14:00	Mittagspause	
14:00	15:30	Modelle und externe Daten: Flexibilität und Modularität	
15:30	15:45	Pause	
15:45	17:15	Wiring it up: Anwendungen konzipieren und programmieren	
17:15	17:30	Q&A und Verabschiedung	



OOP mit AS3 (Florian Salihovic) – Software, Literatur, Tipps

Hardware:

- Eigenes Notebook (erforderlich)

Software:

- Ein Editor, mit dem sich der Teilnehmer wohlfühlt. Empfohlen wird eine FDT oder FlexBuilder Version. Aber auch alle anderen ActionScript 3 unterstützenden Entwicklungsumgebungen sind verwendbar. Der Teilnehmer sollte aber ein grundlegendes Verständnis im Umgang mit seiner IDE mitbringen, da dies nicht im Workshop behandelt wird.
- Die Software sollte zu Workshopbeginn schon vorinstalliert sein.

