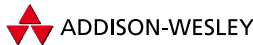


Von	Bis	FDT Essentials	Trainer
8:30	9:30	Einlass	<p>Mattes Groeger ist Software Developer bei der Powerflasher GmbH. Sein Spezialgebiet ist die Konzeption und Umsetzung komplexer, objektorientierter Anwendungsarchitekturen mit ActionScript 3.0. Mattes konzentriert sich dabei auf die Entwicklung effizient wieder verwendbarer Softwarekomponenten. Der Diplom-Medieninformatiker besitzt weitreichende Kenntnisse in Usability, Backend-Technologien, Gestaltung und Projektmanagement.</p> <p>Mattes Groeger: mgr@powerflasher.de http://www.powerflasher.de</p>
9:30	11:00	Konfiguration FDT	
11:00	11:15	Pause	
11:15	13:00	FDT Features	
13:00	14:00	Mittagspause	
14:00	15:30	Praktisches Arbeiten Teil 1 Build/Launch/Debug, Ant Build, Trace, Debugger, Logging, SOS)	
15:30	15:45	Pause	
15:45	17:15	Praktisches Arbeiten Teil 2 Designer/Developer Workflows	
17:15	17:30	Q&A und Verabschiedung	



FDT Essentials (Mattes Groeger) – Software, Literatur, Tipps**Hardware:**

- Eigenes Notebook (erforderlich)

Software:

- FDT 3.1
<http://fdt.powerflasher.com>
- Adobe Flash CS3/CS4 (nicht zwingend erforderlich)
<http://www.adobe.com/products/flash/>

Buch-, DVD- und Surf-Tipps:

- Essential ActionScript 3.0 von Colin Mook
<http://www.amazon.de/exec/obidos/ASIN/0596526946/>
- ActionScript 3.0 Design Patterns von Bill Sanders
<http://www.amazon.de/exec/obidos/ASIN/0596528469/>
- Emergent Design
<http://www.amazon.de/exec/obidos/ASIN/0321509366/>
- Clean Code
<http://www.amazon.de/exec/obidos/ASIN/0132350882/>

