

Von	Bis	FDT Advanced	Trainer
8:30	9:30	Einlass	<p>Michael Plank ist Technology Evangelist und Software Developer bei der Aachener Multimediaagentur Powerflasher GmbH, Deutschlands führenden Flash-Spezialisten. Seit der Version 4 begeistert sich Michael für die Entwicklung interaktiver Anwendungen mit Flash. Während seines Studiums »Digitale Medien« arbeitete er mit unterschiedlichen Programmiersprachen, konzentrierte sich aber zunehmend auf seine Lieblingssprache ActionScript.</p> <p>Neben seiner Anstellung bei Powerflasher hat Michael einen Lehrauftrag an der Fachhochschule Oberösterreich, Campus Hagenberg.</p> <p>Michael Plank: mp@powerflasher.de http://www.powerflasher.de</p>
9:30	11:00	Coding Faster – Verwendung von Code Templates, Quick Fixes, Code Completion, FDT im Team, Formatter, Debugger, Refactoring	
11:00	11:15	Pause	
11:15	13:00	Compile, Launch and Build – Runtimes, Core SWCs, Kompilervorgang, Verwendung von Launch-Konfigurationen, Entwicklung von AIR Anwendungen, Build-Vorgänge mit ANT beschleunigen	
13:00	14:00	Mittagspause	
14:00	15:30	Best Practice Workflows – Designer/Developer Workflows, Logging mit SOS Inversion of Control / Dependency Injection	
15:30	15:45	Pause	
15:45	17:15	The Future of FDT – Plugin Entwicklung, Einblick in die Entwicklung Roadmap	
17:15	17:30	Q&A und Verabschiedung	



FDT Advanced (Michael Plank) – Software, Literatur, Tipps**Hardware:**

- Eigenes Notebook (erforderlich)

Software:

- FDT 3.1
<http://fdt.powerflasher.com>
- SOS
<http://sos.powerflasher.com>
- Adobe Flash CS3/CS4
<http://www.adobe.com/products/flash/>

Buch-, DVD- und Surf-Tipps:

- Essential ActionScript 3.0 von Colin Mook
<http://www.amazon.de/exec/obidos/ASIN/0596526946/>
- ActionScript 3.0 Design Patterns von Bill Sanders
<http://www.amazon.de/exec/obidos/ASIN/0596528469/>
- Emergent Design
<http://www.amazon.de/exec/obidos/ASIN/0321509366/>
- Clean Code
<http://www.amazon.de/exec/obidos/ASIN/0132350882/>

