

Von	Bis	ActionScript 3.0 Essentials	Trainer
8:30	9:30	Einlass	<p>Saban Ünlü ist Geschäftsführer der Agentur »netTrek.de« und freiberuflich als Entwickler und Berater für international agierende Unternehmen tätig. Er ist Fachbuchautor, freier Journalist und profitiert von seiner langjährigen Erfahrung als Flash & Flex Dozent. Spezialisiert auf innovative RIAs sichert die Arbeit mit dem Flash Media Server, Red5, BlazeDS und Flash Remoting seine tägliche Einnahme.</p> <p>Saban Ünlü: us@nettrek.de http://www.nettrek.de</p>
9:30	11:00	Allgemeine Grundlagen und das neue DOM	
11:00	11:15	Pause	
11:15	13:00	Syntax und weitere Highlights von AS3	
13:00	14:00	Mittagspause	
14:00	15:30	OOP Grundlagen und Namensräume	
15:30	15:45	Pause	
15:45	17:15	Anzeigeobjekte und das neue Event Handling	
17:15	17:30	Q&A und Verabschiedung	



ActionScript 3.0 Essentials (Saban Ünlü) – Software, Literatur, Tipps**Hardware:**

- Eigenes Notebook (erforderlich)

Software:

- Flash CS3 oder CS4
<http://www.adobe.com/products/flash/>
- Ein ActionScript Editor (Flex/FDT oder ähnliches)
<http://www.adobe.com/products/flex/>
<http://fdt.powerflasher.com/>

Buch- und DVD-Tipps:

- Essential ActionScript 3.0 von Colin Mook
<http://www.amazon.de/exec/obidos/ASIN/0596526946/>
- ActionScript 3.0 Design Patterns von Bill Sanders
<http://www.amazon.de/exec/obidos/ASIN/0596528469/>
- ActionScript 3.0 von Saban Ünlü
<http://www.amazon.de/exec/obidos/ASIN/3827361079/>
- Praxis-Workshops ActionScript 3.0 von Ünlü/Wolter
<http://www.amazon.de/exec/obidos/ASIN/3827361680/>

